

Выступление на районном методическом объединении.

Тема: «Различие в технике метания мяча в спортивной игре «Лапта» и технике метания на дальность в лёгкой атлетике».

Протокол 5 от 27.05.2022.

Принимал участие в качестве жюри в областном конкурсе «Учитель года».

Разработаны программы по спортивной игре «Лапта» для 1 – 4 классов и 5 – 9 классов.

Мои ученики участвуют в районных, областных, всероссийских соревнованиях и занимают призовые места.

Методические разработки

Эстафета «*Меткий стрелок*».

1. Цели и задачи.

- Воспитание патриотизма, любви к Родине и гордость за вооружённые силы РФ;
- Развитие инициативы и самостоятельности, чувства товарищества, взаимовыручки, дисциплинированности;
- Формирование и закрепление знаний, умений, навыков по программам основ военной службы.

2. Место проведения.

- Школьный стадион.

3. Участники эстафеты.

- Могут участвовать команды, состоящие из всех учеников класса.

4. Условия проведения эстафеты.

- Участник пробегает круг и в установленном месте выполняет метание гранаты (имитация) в ДОТ (имитация долговременной огневой точки) из положения лёжа на гимнастическом мате, даётся 2 попытки.
- В случае промаха участник должен пробежать штрафной круг и передать эстафету следующему.

5. Подведение итогов.

- Побеждает команда, первой пришедшая к финишу.

Эстафета «Биатлон».

1. Цели и задачи.

- Воспитание патриотизма, любви к Родине и гордость за вооружённые силы РФ;
- Развитие инициативы и самостоятельности, чувства товарищества, взаимовыручки, дисциплинированности;
- Формирование и закрепление знаний, умений, навыков по программам основ военной службы.

2. Место проведения.

- Школьный стадион.

3. Участники эстафеты.

- Команда, состоящая из 4 человек (2 мальчика и 2 девочки).

4. Условия проведения эстафеты.

- Участник пробегает 1 круг на лыжах и выполняет стрельбу из пневматической винтовки из положения стоя на огневом рубеже (6 выстрелов) по мишеням, изготовленным самими учениками как в биатлоне.

- В случае промаха участник бежит штрафные круги, затем передаёт эстафету касанием руки.

5. Подведение итогов.

- Побеждает команда, первой пришедшая к финишу

Игра «Муравейник».

1. Цели и задачи:

- Развитие коллективизма в команде и взаимопомощи.
- Воспитание физических качеств.

2. Место проведения.

- Школьный стадион.

3. Участники игры.

- Участниками являются ученики всего класса.

4. Условия проведения.

- На стадионе устанавливаются станции, на которых выполняются задания.
- Количество станций зависит от количества участвующих в игре.
- За каждое выполненное задание на станции игрок получает жетон и несёт в копилку своей команды.
- Примерный перечень станций и заданий:
 - 1) Метание в горизонтальную цель.
 - 2) Метание в вертикальную цель.
 - 3) «Прыгни в след».
 - 4) Пройти по качающемуся бревну.
 - 5) «Мышеловка».
 - 6) «Кочки».

- 7) Присесть 5 раз с предметом на голове, не уронив его.
- 8) Пронести теннисный шарик на ракетке.
- 9) Прыжки со скакалкой.
- 10) Пронести гимнастическую палку на ладони, не уронив её.
- 11) Набросить кольцо на стойку.
- 12) Подача мяча за штрафную линию (лапта).
- 13) Дартс.
- 14) Попасты в ворота мячом стоя к ним спиной.

5.Подведение итогов.

- Побеждает команда, набравшая наибольшее количество жетонов.