

Игра «Муравейник».

1. Цели и задачи:

- Развитие коллективизма в команде и взаимопомощи.
- Воспитание физических качеств.

2. Место проведения.

- Школьный стадион.

3. Участники игры.

- Участниками являются ученики всего класса.

4. Условия проведения.

- На стадионе устанавливаются станции, на которых выполняются задания.
- Количество станций зависит от количества участвующих в игре.
- За каждое выполненное задание на станции игрок получает жетон и несёт в копилку своей команды.
- Примерный перечень станций и заданий:
 - 1) Метание в горизонтальную цель.
 - 2) Метание в вертикальную цель.
 - 3) «Прыгни в след».
 - 4) Пройти по качающемуся бревну.
 - 5) «Мышеловка».
 - 6) «Кочки».
 - 7) Присесть 5 раз с предметом на голове, не уронив его.
 - 8) Пронести теннисный шарик на ракетке.
 - 9) Прыжки со скакалкой.
 - 10) Пронести гимнастическую палку на ладони, не уронив её.
 - 11) Набросить кольцо на стойку.
 - 12) Подача мяча за штрафную линию (лапта).
 - 13) Дартс.

14) Попасты в ворота мячом стоя к ним спиной.

5.Подведение итогов.

- Побеждает команда, набравшая наибольшее количество жетонов.