**День зимних и весенних именинников**, 2 класс

(Составитель Честнокова Е. В., учитель начальных классов МОУ Борисоглебская СОШ №1)

День рожденья – день чудесный,

Радостный, весёлый.

Мы желаем на «отлично»

Вам учиться в школе.

А ещё мы вам желаем

Маме дома помогать

И, конечно, никогда

Малышей не обижать.

Что за день рожденья,

Если нет веселья?

-А начнём мы день рожденья с разминки.

 **Игра на придумывание рифмы «Кто сказал?»**

Сейчас мы с вами попробуем составить стихотворение. Я буду начинать, а вы должны продолжать и в рифму называть животное.

1. «Прекрасный день», - сказал ….(олень, тюлень)

2. «Но дождь пойдет»,- сказал … (енот, удод)

3. «Тут нет, мой друг»,- сказал … (верблюд)

4. «Пойду в вагон»,- ворчит …. (питон)

5. «Не торопись»,- сказала …. (рысь)

6. «А я боюсь», -захныкал ……(гусь)

7. «Ты всех смешишь»,- сказала … (мышь)

8. «Игре конец»,- сказал … (скворец)

Именинники хотят в свой день рождения нарядно выглядеть. Давайте поможем им приготовить праздничный наряд.

 **ВЕЧЕРНЕЕ ПЛАТЬЕ**

Ведущий вызывает две пары и предлагает изготовить "Вечернее платье", используя только газеты, булавки, прищепки и ножницы. Победителей определяют другие гости.

**- К костюму не хватает украшения.**

 **Конкурс «Цепочка»**

**Какая команда быстрее соберёт из скрепок цепочку.**

 **- Именинники готовятся к встрече гостей. Накрывают на стол.**

 **Конкурс "Картошка и ложка"**
Необходимо: 4 стула, 4 тарелки, картошка
В одном конце комнаты стоят два стула, на каждом - по тарелке с картошкой. На другом конце комнаты - тоже два стула, но на них - пустые чашки.
Надо с помощью ложки, куда помещается одна картофелина, перенести всю картошку из одной тарелки в другую.
Победитель: та, команда, которая перенести картошку из тарелки в тарелку быстрее.

**- А гости спешат…**

 **Прикольный конкурс "Кто быстрее?"**Необходимо: 2 пустых коробка Игроки делятся на две команды. Ведущий дает два пустых коробка без внутреннего бумажного ящичка. Задача: быстро передать коробок партнерам по команде…носом. Если коробок упал, его поднимают, надевают на нос, и состязание продолжается. Вроде бы все просто, а без ловкости не обойтись.

 **Веселая игра "Дунь в коробок"**
Освободите коробок от спичек. Выдвиньте его наполовину и, приставив ко рту, сильно дуньте. Коробок может улететь довольно далеко. Проведите соревнование "воздушных стрелков". Таким вылетающим из коробки бумажным ящиком можно:

* постараться попасть в небольшой очерченный мелом круг,
* сбить легкую бумажную мишень,
* попасть коробочкой в установленную на полу корзинку,
* попробовать установить рекорд, т.е. "передунуть" коробочку через какую-то планку.

 **- Ну а кто идёт в гости без подарка? Все с собой несут подарки…**

 **Конкурс "Носильщики"**
Необходимо: 6 больших мячей, два коврика
Дети делятся на команды. Первый ребенок из каждой команды получает три больших мяча. Их надо донести до конечного пункта - коврика и вернуться назад. После чего второй ребенок идет до коврика, берет 3 мяча и несет их третьему игроку команды. Удержать в руках 3 мяча очень трудно, а упавший мяч поднять без посторонней помощи также не легко. Поэтому передвигаться носильщикам приходится медленно и осторожно (дистанция не должна быть слишком большой).
Победитель:та команда, которая быстрее справится с заданием.

 **-**А некоторые так спешили, что у них развязались шнурки.

 **Сиамские близнецы**

В командах участники разбиваются по парам и кладут одну руку на плечо соседа, оставляя вторую свободной. Им предлагается: завязать шнурки. Выигрывает команда, которая выполнит все быстрее других.

- Именинник встречает гостей, жмёт им руки.

 **Игра «Рукопожатие»**

Именинник сам выбирает партнёра. Обоим завязывают глаза и раскручивают. Нужно найти друг друга и пожать руку. (Приз обоим – любой).

 **Конкурс «Надуй шарик»**

Весной так дышится легко,

Пищит в лесу комарик.

Вздохнём и конкурс проведём

«Наш реактивный шарик».

Вам надо лишь по шарику

Надуть и отпустить.

Тот победит, чей шарик

Подальше улетит.

Участники конкурса становятся в одну линию. По команде ведущего они начинают надувать шарик. Ведущий считает до десяти. На счёт «десять» все игроки выпускают свои шарики. Побеждает тот игрок, чей шарик улетел дальше.

- На память гости подарили именинникам картину.

 **Конкурс «Весёлые художники»**

 С завязанными глазами нарисовать домик, зайчика, грибок.

 **Угадай мелодию**

Угадайте мелодию еще до того, как она прозвучала. Сначала предлагается описание песни. Если подсказки недостаточно, звучит фрагмент мелодии. Дети должны рассказать, о чем рассказывается в песенке. Хоровое исполнение под караоке приветствуется.

1. Песенка о территории, окруженной со всех сторон водой, жители которой от регулярного употребления тропических фруктов очень счастливы («Чунга-Чанга»).
2. Песня из мультфильма о железнодорожном транспорте небесного цвета («Голубой вагон»).
3. Песня о том, как зверь с роскошной шевелюрой принимает солнечные ванны и мурлычет мелодию («Я на солнышке лежу»).
4. Песня-хоровод о растении, произраставшем в дикой природе, пока мужичок его не вырубил («Песня о елочке»).
5. Песня о насекомом, по цвету похожему на огородный овощ и обитающем в траве «В траве сидел кузнечик»).
6. Песня о плохой погоде, не способной испортить праздник («Неприятность эту мы переживем»).

Пожелаем именинникам счастья и удачи,
Больших успехов, преданных друзей.
Пусть будет жизнь на радости богаче,
Полна хороших встреч и ярких дней!